

Fons Hilhorst



Graspollen toernooi



Beste Deelnemers,

Voorwoord

Na jaren trouwe dienst hebben we helaas veel te vroeg afscheid moeten nemen van onze trouwe organisator Fons Hilhorst. Tientallen jaren organiseerde hij dit toernooi op zijn onnavolgbare wijze. Trouw aan de deelnemers en aan zijn ideeën. Een toernooi voor niet selectie spelers, spelers die nooit die status zullen behalen vanwege het gebrek aan voetbalkwaliteiten of spelers die zonder dat ze het zelf beseffen al ver over hun houdbaarheidsdatum heen zijn.

Ter nagedachtenis aan Fons Hilhorst is de naam van het toernooi dan ook veranderd in het **“Fons Hilhorst Graspollen Toernooi”!**

Zoals het gaat wanneer iemand wegvalt, er staan altijd weer nieuwe mensen op om de traditie voort te zetten. Ron de Bruin en Chris Uit den Bogaard hebben de fakkel overgenomen. Nieuwe mensen betekent ook dat er dingen veranderd worden. Een aantal dingen blijven hetzelfde maar er zullen ook wat dingen anders worden.

Wij zijn in ieder geval blij dat jullie deel willen nemen. Lees dit programmaboekje goed door dan weten jullie precies hoe alles gaat verlopen.

Veel leesplezier en tot 8 juni 2024!

Wij wensen jullie voor dan veel plezier en een waanzinnig gezellige 3^{de} helft.



Toernooi reglement:

- Deelname is alleen toegestaan voor NIET selectiespelers. (minimaal 3 jaar geen selectiespeler meer);
- Wedstrijden duren 25 minuten zonder wisselen van speelhelft;
- Wedstrijden starten door centraal signaal;
- De scheidsrechter bepaalt, wanneer spelers het niet eens zijn mag er een klacht ingediend worden bij de wedstrijdleiding;
- De wedstrijdleiding hoort klachten aan en schuift deze daarna altijd terzijde;
- Wisselen mag doorlopend en alleen ter hoogte van de middenlijn;
- Eerstgenoemde partij neemt de aftrap;
- Nuttigen van alcohol tijdens de wedstrijd is niet toegestaan, voor de wedstrijd en daarna mag natuurlijk altijd;
- Gewonnen wedstrijd levert 3 punten op, gelijk spel voor beide partijen 1 punt en bij verlies 0 punten;
- Bij gelijk aantal punten in de poule is het onderlinge resultaat bepalend;
- Is de onderlinge wedstrijd geëindigd in een gelijkspel dan geldt het positieve doelsaldo (voor – tegen);
- Is het doelsaldo ook gelijk dan worden er 5 strafschoppen genomen;
- Winnaars van de beide poules spelen de finale;
- Nummers 2 uit de poule nemen penalty's voor de 3^{de} en 4^{de} plaats;
- Nummers 3 uit de poule nemen penalty's voor de 5^{de} en 6^{de} plaats;
- Nummers 4 uit de poule nemen penalty's voor de 7^{de} en 8^{de} plaats;
- Nummers 5 uit de poule nemen penalty's voor de 9^{de} en 10^{de} plaats;
- In alle onduidelijke gevallen/vragen of onvoorziene zaken neemt de wedstrijdleiding beslissingen die aangevochten mogen worden (we doen daar trouwens niets mee).



Speelschema:

Tijd	Veld 1	Veld 2
10:30 - 10:55	Hees 3 - DOSC	Rood Wit - AllStars
11:00 - 11:25	Sec 3 - SVM Boys	Sec 2 - TOV
11:30 - 11:55	SO Soest 23-3 - Hees 3	Tiamo - Rood Wit
12:00 - 12:25	DOSC - Sec 3	AllStars - Sec 2
12:30 - 12:55	SVM Boys - SO Soest 23-3	TOV - Tiamo
13:00 - 13:25	Hees 3 - Sec 3	Sec 2 - Rood Wit
13:30 - 13:55	DOSC - SO Soest 23-3	TOV - AllStars
14:00 - 14:25	SVM Boys - Hees 3	Tiamo - Sec 2
14:30 - 14:55	Sec 3 - SO Soest 23-3	Rood Wit - TOV
15:00 - 15:25	DOSC - SVM Boys	AllStars - Tiamo
15:30 - 15:55	Penalty's	Plek 9 - 10
		Plek 7 - 8
		Plek 6 - 5
		Plek 3 - 4
16:00 - 16:25	Finale	Plek 1 - 2
17:00	Prijsuitreiking	

Verloop van het toernooi:

Teams worden uiterlijk 10 uur verwacht op ons complex;

Om 16:00 uur wordt de finale gespeeld;

Om 17:00 uur is de prijsuitreiking;

Het voetbalfeest begint om 10.30 uur en eindigt om 17:00 uur, waarna de bierpomp wagenwijd open kan en

het ouwehoeren over alle om zeep geholpen doelpogingen kan beginnen.

Het eindfeest kan ook meegevierd worden door alle niet-meespelende leden en supporters en vrijwilligers.

Voor het eten kunt u zelf zorgen. Er zullen foodtrucks op het terrein aanwezig zijn waarbij u, tegen betaling natuurlijk, een heerlijk maaltje kunt nuttigen.



Wij wensen iedereen een fantastisch toernooi en een voortreffelijk feest!

