

## **Spelregels:**

### **Springen “Speel je spel”**

Bij springen “Speel je spel” probeer je binnen 1 minuut zoveel mogelijk punten te verzamelen. Elke hindernis krijgt een aantal punten ( 10, 25, 50, 75, 100 en 200) en in een door jezelf te bepalen volgorde, probeer je zoveel mogelijk punten te behalen.

Elke sprong mag je maar 2 x springen, ( 1 x van voren en 1x van achteren).

Door een combinatie van snelheid en tactiek is het een altijd spannende rubriek om aan mee te doen maar ook zeker om naar te kijken.

### **Barrel race**

De barrel race is altijd een sensatie om naar te kijken. Er staan drie tonnen in de ring waar je omheen moet. Wie het snelst weer door de finish gaat wint.

We rijden drie rondes, in de eerste twee rondes bepaal je je positie. In de laatste ronde starten de snelste combinaties uit de voorrondes het laatst en proberen ze hun tijd nog eens te verbeteren.

De snelsten uit de laatste ronde is bepalend voor de prijsuitreiking.

Een zinderend spektakel die je zal blijven boeien tot het einde.